APERIODIQUE

# 3 POUCES MAG

PARTICIPATION 2 TIMBRES A 2 Fr.30

LE FANZINE DU CPC... 4 RUE DU Cdt LHERMINIER 33600 PESSAC

## EDITO

AHHHH ! CHERS 3 POUCIENS !!! VOICI ENFIN VENU LE TEMPS DES FE-TES DE FIN D'AN-NEE. OU, A COTE D'UN FEU DE CHE-MINEE, VOUS LI-REZ LE 3"MAG 5. N'EST-IL PAS BEAU, AVEC SES TOPS, ET SES 4 PAGES SUPPLEMEN-TAIRES ? SANS OU-BLIER TOUS LES TESTS! OUI, EN VERITE JE VOUS LE DIS. IL N'A PAS SON PAREIL!

MESSIRE F.B

## LES TOPS

### TOP 10 Pouces

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | DOUBLE DRAGON | +1 | MELBOURN HOUSE |
| 2 | BATMAN,LE FILM | +4 | OCEAN |
| 3 | SHINOBI | -2 | VIRGIN GAMES |
| 4 | AFTER BURNER | -1 | ACTIVISION |
| 5 | INDY,LAST CRUSADE | -1 | LUCASFILM GAMES |
| 6 | STRIDER | +4 | US GOLD |
| 7 | DOMINATOR | () | SYSTEM 3 |
| 8 | A.P.B | -2 | DOMARK-TENGEN |
| 9 | NEW ZEALAND STORY | -1 | OCEAN |
| | MORTEVIELLE MANOR | -E- | LANKHOR |

### NOS PETITS CAMARADES ...

EN BIEN OUI, EN EF-FET IL EST VRAI QUE LE CROCOTIER DE SYL-VESTRE SEGUIN, EST TRES BIEN. ALORS DE-MANDEZ LE :
LE SABLONA CIVRAC EN MEDOC 33340 LES PARRE.

### TOP Peu Cher

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | MIG 29 SOVIET F. | +1 | C.M |
| 2 | GRAND PRIX 2 | -1 | C.M |
| 3 | TETRIS | +2 | MAST |
| | SKATE BOARD SIM. | () | C.M |
| | ATV SIMULATOR | () | C.M |

### TOP Vieillerie

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | COMMANDO | () | ELITE |
| 2 | BOMB JACK | () | ELITE |
| 3 | IKARI WARRIOR | () | ELITE |
| 4 | GHOST'N'GOBLINS | () | ELITE |
| | RENEGADE | -E- | IMAGINE |
| | RYGAR | -E- | US GOLD |

### TOP Musique

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | BARBARIAN | () | PALACE |
| 2 | L'ILE | +1 | UBI SOFT |
| 3 | CAPTAIN BLOOD | -1 | ERE |

## LE NOUVEAU TOP: LE TOP IBERIQUE

| | | |
|---|---|---|
| 1 | GONZALEZZZ | OPERA SOFT |
| | AFTER THE WAR | DINAMIC |
| 3 | GOODY | OPERA SOFT |
| | BUITRE | TOPO SOFT |
| 5 | COMMANDO TRACER | DINAMIC |

CE TOP A ETE REALISE AUPRES DE LA REDACTION. MAINTENANT IL SERA FAIT PAR VOUS !!!

## EN CETTE PERIODE DE NOEL, MES FRERES... TESTONS !

### GONZALEZZZ

ARGHHH, NOUS SOMMES ENVAHIS ! TOUS AUX ABRIS ! ILS AR-RIVENT ! ILS SONT LA ! PAROUT ! ILS NOUS ENVOIENT DE SU-PERS SOFTS ! ON VA TOUS AVOIR LE VIRUS ! MAIS ATTENTION IL Y A PLUSIEUR VIRUS,ET LES PLUS CONNUS SONT DU TYPE DINAMIC, OPERA SOFT, OU ZAPHIRO. BON, ALLEZ, STOP A L'HYSTERIE ! JE ME SUIS PAS LA POUR VOUS FAIRE PEUR (???), MAIS PLUTOT POUR VOUS PARLER DE CE JEU SIGNE OPERA SOFT. GONZALEZ EST UN MEXICAIN QUI DORT, DORT DORT... ET ALORS IL REVE. LOGIQUE NON ? LE PROBLEME, C'EST QUE SON REVE SE TRANS FORME EN CAUCHEMAR . LE BUT DU JEU EST DE SORTIR GONZALEZ DE CE MAUVAIS REVE. LES NIVEAUX SONT CONSTITUES DE PLATE-FORMES. AU 1er VOUS DEVEZ EVITER LES GEYSERS QUI VOUS DETRUISENT,TOUT EN PRENANT SOIN DE NE PAS TOMBER DANS L' EAU, QUELQUES METRES PLUS BAS. SI PAR BONHEUR VOUS AVEZ PASSE CE CAP, IL FAUDRA PROUVER QU'A-VEC VOUS, LE COURANT PASSE (AHAHAH). EN EFFET, LE NIVEAU 2 SE TROUVE DANS UNE ESPECE DE CENTRALE ELECTRIQUE. VOUS DEVEZ, EN SAUTANT DE PLATE-FORME EN PLATE-FORME EVITER DE VOUS FAIRE ATTIRER PAR LES AIMANTS, QUI VONT DE HAUT EN BAS... APRES CA, SI VOUS EN RECHAPPEZ, LE NIVEAU 3 ! ICI VOUS ATTENDENT DES ASPIRATEURS EN LEVITATION QUI NE DEMANDENT QU'A VOUS ENGLOUTIR. POUR LES EVITER SAUTEZ SUR

VITE, LA SUITE ... Tournez



Tire d'EL JUEGO DE LA OCA

LES FLEURS, SI, AVEC UNE GRANDS DEXTERITE ET DE BON REFLEXES, VOUS AUREZ PEUT ETRE LA CHANCE DE PASSER AU NIVEAU 4. JE NE PEUX PAS VOUS LE DECRIRE CAR , POUR MOI, L'AVENTURE S'EST ARRETE AU DEBUT DE CELUI CI. EN EFFET DES MARTEAUX TOURBILLONNANTS ARRIVENTSUR VOUS ET VOUS RAMENE AU NIVEAU 3, EN VOUS FAISANT PERDRE UNE VIE, EVIDEMMENT !

L'ANIMATION DE CE JEU EST TRES BONNE, LES DECORS AMUSANTS AINSI QUE LES SPRITES. POUR SAUTEZ, GONZALEZ FAIT DES BATEMENT AVEC LES BARS ET LES MAINS. LES DOIGTS DE PIEDS BOUGENT AU MEME MOMENT. L'HABILLEMENT DE GONZALEZ EST ASSEZ BIZARE UN PYJAMA ! OUI, COMME JE VEUX VOUS LE FAIRE COMPRENDRE, GONZALEZ EST UNE TRÉS BON JEU DONT ON NE SE LASSE PAS. IL EST BIEN A TOUT POINTS DE VUE. MAIS IL Y A UN INCONVEIGNANT: IL ARRIVE PARFOIS QUE LE RIRE A LA VUE DES DETAILS L'EMPORTE SUR LE JEU...

EDITE PAR OPERA SOFT GRAPHISMES: 16 DIFFICULTE:16 MANIABILITE:16
SON:16 FOLIE:16 NOTE: **16/20** **JON MORTIMER**

## PETITES ANNONCES

LA REDACTION SE DEFAIT TOUJOURS ET ENCORE DE SES ORIGINAUX K7 AU PRIX, FRANCO DE PORT, DE 39FF. TWIN TURBO V8, SAS COMBAT SIMULATOR, INTERNATIONAL RUGBY SIMULATOR, GRAND PRIX 2 SIMULATOR, PRO POWER BOAT, STREET CRED BOXING, SUBWAY VIGILANTE, KANÉ.

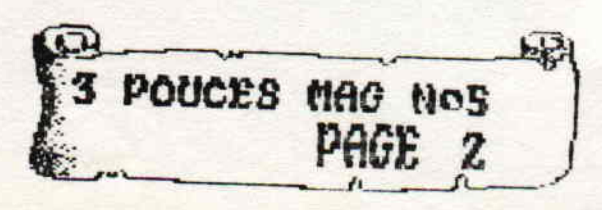
JE RAPPELE QUE LES PETITES ANNONCES SONT GRATUITES, IL SUFFIT DE DEMANDER !

IL NE TE PLAIT MON 3"MAG ???

# TU VAS TESTER OUI !

## BUITRE (BUTRAGENO FUTBOLL)

Bonsoir, ici AMSMAD, en direct du stade du REAL DE MADRID, ou va se disputer le match REAL DE MADRID-BAYERN MUNICH(ou l'equidu coin, si vous voulez.). Un match qui s' annonce tres chaud, puisque nous sommes en presence, ce soir, d'une tres belle palette de joueurs, notemment Emilio Butrageno. alors que les joueurs rentre sur le terrain, les supporters crient et tappent. l'ambiance est tres bonne. Voila les 2 equipes sont alignees face a face... les 2 capitaines ainsi que l'arbitre se mettent dans le rond central voila, c'est fait, le capitaine des rouges choi si le terrain de gauche (en haut puisque le ter est vu de haut ainsi que les joueurs, sur un scrooling vertical.). Les joueurs se mettent en place le match peut donc commencer. Les blanc ont la balle et Butrageno decide de faire la passe a sont aillier droit, ce dernier fait une percee fantastique, il va pouvoir centrer pour Butrageno... non ! il est lachement abatut par un defenseur rouge ! Que fait l'arbitre !? AH, il siffle la faute et donne un avertissement verbal au joueur rouge. Il y a donc un coup - franc en faveur des blanc. C'est l'agraisse qui le tire, toujours sous les cries du



public, qui pousse, qui pousse. Et il fait bien car le ballon arrive dans les pieds de l'aillier droit blanc, qui s' infiltre dans la defense, qui remet au point de penalty pour Butrageno qui tire et qui... marque... ? Non le gardien plonge dans ses pieds, Butrageno reprend ce ballon, mal bloque par le gardien,et retire... cette fois c'est le buuuuuuuut (comme dirait remi,he, he(comprenne qui veuille!)). On peut voir sur nos ecrans, le pauvre gardien de but, qui se prend la tete a 2 mains, ainsi que les blancs courrir en levant les bras. C'esr magnifique , apres seulement 2 minute de jeu, le score est de 1-0. Ce but marque en 2 temps, sous les yeux et cameras de ceux qui ce trouvent derrier les buts des rouges. Mais le match recommence tres vite et les rouges repartent a l'attaque. Un blanc essaie d' intercepter le ballon avec un superbe tacle glisse, et.. Ah le joueur s'ecroule, l'arbitre accourt, c'est l'avertissement verbaL et un coup-franc pour les rouges. Joue tres vite, ce coup-franc ne donne pas grand chose... Mais attention, encore un tacle de la part d'un joueur blanc, toujours le meme. Cette fois, c'est le carton jaune, que sort l' arbitre. Le coup-franc est tres bien place, a l'entree des 18 m. Le milieu rouge le tire... le gardien est battu, le ballon est mit en pleine lucarne ! Ca remet les pendules a l'heure.
Allez, j'arrete la mes divagations. Mais je vous promet que c'est ce que l'on a l'envie de dire lorsque l'on joue a BUITRE. les graphismes de ce jeu sont superbes et dignes des meilleurs jeu sur CPC. l'animation est lente, certe, mais ce n'est pas important lorsque l'on voit le scrolling des sprites qui n'est pas du tout sacade. Tout les details d'un vrai match sont presents, jusqu'aux arbitres de touches avec leur drapeaux. Les tacles sont tres bien realises.Les graphismes en mode 0 sont tres fournis en coueluer, normal, mais ce n'est pas fouilli. Le seul defaut de ce jeu, c'est la lenteur du rapport joystick-execution. Mais il n'est pas vraiment important. Les matchs s'arretent lorsque l'une des 2 equipes est arrivee a 9 ou au bout de 15 minutes(duree d'une partie). A droite de l'ecran, se trouve l'affichage des scores et un plan du terrain sur lequel se deplace un carre blanc, representant l'ecran que vous voyez, et a cote ou a l'interieur il y a 2 **points de** couleur. Un rouge et un bleu, ils representent les joueurs de chaque equipe, les plus pres de l'ecran. Ce jeu est pour moi le meilleur a l'heure actuelle en matiere de simulation de football avec une petite longueur d'avance sur Emlyn Hghes Football, qui, lui, est bien fourni point de vue option. Enfin, moi ce que j'en dis ...

EDITE PAR TOPO SOFT GRAPHISMES:17 DIFFICULTE:16 MANIABILITE:15 SON:16
FOLIE:17,5 NOTE: 16,3/20 AMSMAD DU FOOT

## LES BONNES BIDOUILLES DU 3 Pouces MAG.

ORS CETTE FOIS, C'EST BLANGE QUI EN NOUS ANNONCANT LA SORTIE PROCHAINE DE SA IO, NOUS ENVOIE CETT PETITE BISOUILLE QUI VOUS PERTMET DE FAIRE APPARITRE DES NDES DE COULEURS ALLANT DE BAS EN HAUT PUIS DE HAUT EN BAS DANTE TOUTE LA LAR-UR DE L'ECRAN. MERCI Mr BLANGE .

```
10 FOR I=1 TO 550:CALL &BD24:CALL &BD25:
   CALL &BD23:NEXT
```

FAITES COMME BLANGE, ANVOYEZ LES VOTRES !!!

# 3 POUCES MAG

## VOUS LA VOULIEZ... ELLE EST LA ! LA GRILLE JEU

GAGNEZ UN POSTER !

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| S | R | A | C | Y | Z | A | R | C | A | B | A | L |
| D | R | O | L | M | R | O | T | S | E | T | A | H |
| I | L | E | H | R | M | N | U | R | T | U | O | N |
| O | D | N | A | M | M | O | C | Y | A | C | A | E |
| R | O | B | O | C | Q | P | H | T | Y | M | I | B |
| E | E | Q | H | E | S | A | H | C | T | D | H | U |
| T | U | S | K | E | R | V | L | A | S | O | L | L |
| S | R | E | T | S | A | L | B | D | A | O | R | U |
| A | I | N | A | M | E | Z | A | M | P | B | E | S |
| L | A | S | T | D | U | E | L | O | B | S | S | I |
| B | O | M | B | U | Z | A | L | T | T | U | O | X |

### LA LISTE

BATMAN, BLASTEROIDS BOMBUZAL, CABAL, CHASE HQ, COMMANDO, CRAZY CARS, HATE, ISS, LAST DUEL, MAZEMANIA, MOT, Mr HELI, MYTH, NEBULUS, OUT RUN, ROBOCOP, SDI, STORMLORD, TUSKER, X OUT.

**SALUT ! LA GRILLE EST ENFIN DE RETOUR ! UN BREF RAPPEL DE LA REGLE DU JEU: IL Y A DES NOMS DE JEUX DANS LA LISTE, VOUS DEVEZ LES RETROUVER, FORMES, SUR LA GRILLE. UN FOIS LES NOMS TOUS TROUVES, IL RESTE DES LETTRES AVEC LESQUELLES VOUS DEVEZ FORMER LE NOM D'UN JEU TRES CONNU ! ALORS JOUEZ BIEN, IL Y A 2 POSTERS POUR LES 2 PREMIERS !!!**

## OLD ISN'T IT

**VIEUX N'EST CE PAS ?**

## CENTRE COURT

La, je suis allé : fouiller dans mes antiquites. En effet ce jeu est sorti en 1984. CENTRE COURT est un jeu Egyptien qu' AMSOFT avait edité. D'abord, c'est un jeu de tennis , sport qui, a mon gout, n'est pas assez representé sur CPC , puiqu'a ma connaissance il n'y a que 6 jeux le simulant.
Efin, nous ne faisons pas là un dossier sur le tennis informatisé. Après avoir chargé le jeu, un menu s'affiche avec 3 options: JOUER AVEC UN AMI, CONTRE L'ORDINATEUR, VOIR LA DEMO. en dessous de ce menu, une animation: Une raquettede tennis allant de haut en bas et sur laquelle rebondit une balle. Je prends l'option demo. On peut voir l'ecran entierement et d'une vue 3/4 de cote. .
-Les joueurs sont en noir,on ne peut les differencier qu'a l'aide de leur short. Les juges de ligne sont en "fil de fer" et avachis sur leur fauteuil . Il y a meme de la pub sur les cotes du terrain, ainsi qu'un public moyennement présent cote decibels. Le terrain est en gazon.L'animation des sprites est lente, et lorsque l'on monte au filet, si l'on loupe la balles, avant de revenir pour la sauver, on a le temps de faire 3 tours de

TIRE DE MOTOX SIMULATOR

terrain. C'est sur j'exagere, mais quand meme ! Il faut reconnaitre tout de meme quelques qualités à ce soft: Facilité de jeu, grace a un menu simple et clair. Les graphismes, bien que simplets, sont clairs et nets. Il manque cependant le "PUNCH" d'un jeu tel que Balle de match ou encore, Tennis 3D. Une autre qualite qui peut se transformer en defaut: Au service, on peut aller devant le carre de service, malheureusement, on peut aussi y entrer, chose qui n'est pas dans les regles du tennis. Mais enfin, Centre Court a des circonstances atenuantes: c'est surement le premier jeu de tennis ayant ete fait sur notre ordinateur...

**EDITE PAR AMSOFT GRAPHISMES:14 DIFFICULTE:15 MANIABILITE:15 SON:13**
**FOLIE:14 NOTE: 14/20 JON MORTIMER**

# AH, AH ! IL EN VEUT, EH BIEN IL EN AURA!

OUHA ! LES DEMOS CA MARCHE EN CE MOMENT ! J'EN AI SELECTIONE 2 CETTE FOIS: LES TKC DEMO 1 & 3. J'ADORE LA no 1. ELLE ME PREND PAR LES SENTIMENT AVEC LA MUSIQUE DE FERNANDEZ, EN FIN DE DEMO. AU DEBUT C'EST CELLE DE WEC LE MANS, ET CELLE DU MILIEU, EH BIEN J'AVOUE QUE JE NE SAIS PAS ... QUANT A LA No 3 JE NE L'AIME PAS TROP, MAIS J'EN PARLE PUISQUE JE L'AI RECUE EN MEME TEMPS QUE L'AUTRE. AH OUAIPS, Mrs LES PREDATORS (C'EST LE NOM DU GROUPE), LA No1 EST BEAUCOUP MIEUX. MAIS VOUS SAVEZ, ON LES AIME QUAND MEME...
ET COMME DE BIEN ENTENDU, VOUS POUVEZ TOUS NOUS LES DEMANDER. N'OUBLIEZ PAS LA DIQUETTE ET UNE ENVELOPPE TIMBREE A 3,70Fr. (IL ME RESTE DE LA PLACE ? ZUT, J'AI PLUS RIEN A DIRE !!!)

# Ce Que Vous Avez Toujours Voulu Savoir Meme Si Vous Avez Osé Le Demander

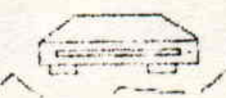
**EH OUI, ENCORE UNE NOUVELLE RUBRIQUE ! MAIS QUE VOULEZ VOUS, C'EST NOEL ET IL FAUT PRENDRE PLEIN DE BONNES RESOLUTIONS ...! IL MANQUAIT AU 3"MAG UNE RUBRIQUE QUESTION-REPONSE, NOUS AVONS DONC COMBLES CE VIDE AVEC CQVATVSMSVAOLD...**

**Bonjour, j'ai enfin trouvé le temps de vous écrire, Pour bien commencer voici mon top 10. Ensuite, j'ai eu une idée(eh oui, ca m'arrive): Pourquoi ne pas faire un Top 10 sur les utilitaires ? Je voudrai aussi vous donner mon avis sur le 3"MAG: Le fanzine est super, mais... je trouve que les rubriques sont trop tassées et que les listings ne sont pas pas assez lisibles... Voila, c'est tout. Alors, merci et a bientot.**

**Georges PATUSCO**

SALUT GEORGES ! D'ABORD, MERCI POUR LE TOP. MAIS N'OUBLIES PAS QU'IL N'Y A PAS QUE LE TOP 10... CA NE FAIT RIEN, TU Y PENSERAS LA PROCHAINE FOIS ! POUR UN TOP 10 SUR UTILITAIRES, NOUS Y AVONS DEJA PENSE, ET IL SERA EN ALTERNANCE AVEC LE TOP IBERIQUE. CE NE SERA PAS UN TOP 10 MAIS UN TOP 5. QUANT AU RUBRIQUE TROP TASSEES, PENSES QUE NOUS N'AVONS PAS BEAUCOUP DE PLACE ! IL FAUT EN METTRE LE MAXIMUM DANS LE MINIMUM DE PLACE. J'ESPERE QUE CA REPOND A TES QUESTIONS.





ALORS SI VOUS VOULEZ NOUS DEMANDER QUELQUE CHOSE, NOUS DONNER DES IDEES, FAIRE DES CRITIQUES, ECRIVEZ NOUS ! ! ! *CE QUE VOUS AVEZ TOUJOURS VOULU SAVOIR MEME SI VOUS AVEZ OSE LE DEMANDER* ETE CREE POUR CA.

## DOSSIER PERMANENT
## LES FANZINES, NOS PETITS CAMARADES..

UN NOUVEAU FANZINE NOUS AVAIT PROMIS DE NOUS DONNER LEUR No1. CE FANZINE, C'EST *TOP SECRET*, MALHEUREUSEMENT, IL DOIT ETRE SI SECRET QUE L'ON A PAS LE DROIT DE LE VOIR ! NOUS L'ATTENDONS TOUJOURS... HEUREUSEMENT, J'AI APPELE MON AMI SYLVESTRE QUI M'A DE SUITE PROCURE DES FANZINES, RUNSTARD ET MEMORY FULL.J'AI DECIDE DE PASSER A LA "CASSEROLE" RUNSTRAD. J'AI TESTE LE NUMERO DE NOVEMBRE. RUNSTRAD EST UN MENSUEL. LE No DE DECEMBRE SERA LE 14E. LA PRESENTATION EST SUPERBE, C'EST UNE PHOTO DIGITALISEE . AU MENU: PUB POUR LES FANZ, 2 LOGITESTS, DE LA MUSIQUE, UN DOSSIER PAGEMAKER, UN COIN PRO, DES ROUTINES , TRUCS ET ASTUCES, UN PETIT COURS, ET LE COIN DES LECTEURS (QUI SONT NOMBREUX J'ESPERE). ALORS UN CONSEIL, DEMANDEZ LE, MAIS NE DELAISSEZ PAS VOTRE CHER 3"MAG !!!

PATRICK AUBERT ET BERNARD CAPPI, RUNSTARD
59 RUE DE LA BRIQUETTERIE 17000 LA ROCHELLE
NE PAS OUBLIER UN TIMBRE A 3,70.
(ILS ONT DE LA CHANCE, ILS DOIVENT SUREMENT AVOIR LES PHOTOCOPIES GRATUITES, EUX !)

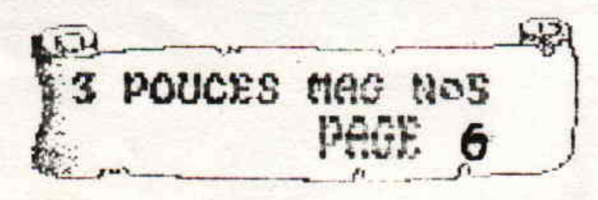
PHOTOCOPIE:16 TESTS:16,5 STYLE:17 STYLE:17 MAQUETTE:18 FOLIE:16,5
NOTE: 16,8

## ANTIBUG
## C'EST NOEL, ON LUI EN REDONNE !

AH, C'EST TROP GENTIL A VOUS , NON, IL NE FALLAIT PAS ... BON, D'ACCORD... JE VAIS VOUS PARLER DE LA MEILLEUR DEMO QUE J'AI JAMAIS VU ! LA KILL JLCS. EN EFFET, CETTE DEMO, FAITE PAR LE DANOIS JLCS,EST MAGNIFIQUE ! LES DEUX MUSIQUES SONT SUPERBES ET LES SCROOLINGS... AHHHHH ! LES SCROOLINGS... ILS SONT, ENFIN ILS SONT... INNIMAGINABLES... C'EST EXTRA ! SI UN JOUR VOUS FAITES UNE "BOUM" AMENEZ PRES DE VOUS VOTRE ORDINATEUR, METTEZ VOTRE KILL JLCS DEMO ET VOUS ETES PARTI POUR UNE SOIREE DISCO. ALORS VITE, DEMANDEZ LA MOI, ELLE VAUT PLUS QUE LE COUP...

## ET UN P'TIT SONDAGE !

EN CETTE FIN D'ANNEE, IL SERAIT BON DE VOUS DEMANDER QUELS SONT POUR VOUS LES 3 MEILLEURS JEU DE CETTE ANNEE 1989... AUSSI VOUS POUVEZ NOUS ENVOYER VOTRE "LISTE" DE 3 JEUX QUI SONT POUR VOUS LA MEILLEUR CHOSE QUI SOIT ARRIVE A VOTRE AMSTRAD... A VOS STYLOS !



## OLD, ISN'T IT ?
### VIEUX, N'EST-CE PAS?





ELITE A ENCORE FRAPPE FORT CETTE ANNEE-LA: APRES BOMBJACK VINT COMMANDO.
CEUX QUI NE CONNAISSENT PAS ( J'ESPERE QU'ILS SONT RARES )ME DIRONT:EN-
CORE UN GROS BALESE VU DE PROFIL QUI DEFILE SUR UN SCROLLING HORIZONTAL
ET QUI DOIT BUTER TOUT LE MONDE !? ET BIEN NON! LE SCROLLING EST VERTICAL
LE TYPE EST TOUT PETIT,ET IL EST VU DE DESSUS.QUANT AU BUT DU JEU JE VOUS
LAISSE DEUX SOLUTIONS :
1. TUER TOUT CEUX QUI PASSENT A PORTEE DE TIR.
2. EVITER DE SE FAIRE DESCENDRE PAR L'ENNEMI.
DONC ON INCARNE,DANS CE JEU, LE ROLE D'UN SOLDAT QUI DOIT VRAISEMBLABLE-
MENT TRAVERSER DES BASES ENNEMIES SOIT EN 1.,SOIT EN 2. . POUR CELA VOUS
AVEZ DEUX TYPES D'ARMES. UNE MITRAILLEUSE ET QUELQUES GRENADES. MAIS
EVIDEMMENT,COMME DANS TOUT BON SOFT QUI SE RESPECTE,IL Y A LES EMPECHEURS
DE TOURNER EN ROND.CE SONT DE GENTILS PETITS SOLDATS TOUT DE BLEU VETUS,
QUI N'HESITENT PAS A VOUS BALANCER DES GRENADES ET A VOUS TIRER DESSUS
POUR PARVENIR A LEUR FIN, ET CROYEZ MOI,ILS TIRENT TRES BIEN. ON PEUT VOIR
AUSSI :CAMIONS,MOTOS ET AUTRES VEHICULES MOTORISES AINSI QUE DES BUNKERS,
DES REMPARTS . ETC ... ENCORE UN TRES BON JEU SIGNE ELITE

graph. 15 mania. 17 folie. 17
diffi. 16 son . 15 note . 16

JOYEUX NOEL ET BONNES FETES **XAVIOUS**

## ENCORE UN SONDAGE ! MAIS C'EST FOU !

EH OUI, C' EST POUR L'INFO... PARMIS LES 6 NUMEROS DU 3"MAG, LEQUEL EST LE MIEUX, SELON VOUS. NOTEZ LES AVEC UNE NOTE ALLANT DE 1 A 20... NOUS SAURONS AINSI COMMENT VOUS COMBLER ! MERCI.

## LES REPONSES DU CONCOURS DU No3

Voici les répon-
ses d'un concours
qui a eu un taut de participation incroyable ! En effet, une seule personne y a
participée. Cette personne c'est Georges PATUSCO, que je remercie. Je donne les
reponses pour lui, les autres, ils n'avaient qu'à participer...
1- No.0 JON MORTIMER 2-18,5 POUR SHINOBI 3-J.MORTIMER,AMSMAD,XAVIOUS,ANTIBUG
MA SOEUR, OCP ART STUDIO, DMP 2160. 4-D'UNE CHAINE HEXA DONNANT 255 VIES A RY-
GAR. 5-DES DEMO QUESTION SUBSIDIAIRE: 14 TESTS; 16,4+15,2+15+16,5+15+16+18,5+
15+17+15,5+17,5+15+15,5+15 = 15,93
MALHEUREUSEMENT, GEORGES N'A PAS DONNE TOUTE LES REPONSES EXACTES... PAS DE GA-
GNANTS ! TANT QU'ON Y EST, LE JEU A TROUVER DANS LA GRILLE No1 ETAIT BUMPY,MAIS
VU QUE LA GRILLE ETAIT FAUSSE... PAS DE REPONSES,PAS DE GAGNANTS !

## LA DISCO DIMENSION où l'arche du capitaine DISC ....

Alors que, perdu, je cherche mon chemin dans la disco dimension j'appris que pour
avoir 255 vies dans ROCK'N'ROLL il suffisait de chercher la chaine hexa 28-3E-03
-32-22 et remplacer 03 par FF. Peut étre alais-je trouver la sorite? Non,c'était
un faux espoir... Peut etre que 255 vies dans NINJA COMMANDO m'aideraient a m'en






# 3 POUCES MAG




DE LA DISQUETTE SORTI UN PROGRAMME

sortir ? Je devais tenter ma chance ! Cherchant la chaine hexa FC-3E-05-32-A2, changeant le 05 en FF, je les obtins. Mais rien, rien ne pouvait modifier ma situation, je venais de re-sombrer dans LA DISCO DIMENSION...

DISC JOKEY

## 1...2...3...TESTONS...

D'APRES VOUS, D'OU VIENT ROCK'N'ROLL ?

## ROCK'N'ROLL

GAGNE, IL VIENT EN EFFET, D'ESPAGNE . ORIGINAL, NON ? COMME SON NOM NE L'INDIQUE PAS, ROCK'N'ROLL EST UNE COURSE DE VOITURE,ENFIN... SI, C'EST UNE COURSE DE VOITURE. VOUS DEVEZ REFORMER UNE F1 PIECE PAR PIECE, OU PRESQUE. VOUS, VOUS AVEZ UNE VOITURE DE RALLYE. VOUS DEVEZ FAIRE ATTENTION CAR TOUT LE LONG DE VOTRE PARCOURS DES F1 CIRCULENT ET NE FONT ABSOLUMENT PAS ATTENTION A VOUS. LES PARCOURS,DES CIRCUITS,SONT EN FAIT RESTREINDS CAR ARRIVE AU MAXIMUM SUPERIEUR DE CEUX-CI, ON RECOMMENCE EN BAS. VOUS POUVEZ RECUPERER DE L'ESSENCE EN PRENANT LES BIDONS MARQUES "FUEL" OU EN PRENANT LES POINTS D'INTERROGATIONS. VOUS POUVEZ AUSSI ENFUMER VOS ADVERSAIRE,CE QUI FAIT GASPILLER DE L'ESSENCE. ROCK'N'ROLL EST UN JEU A LA MUSIQUE PRENANTE ET AUX GRAPHISMES NETS. L'ANIMATION ET BONNE, MAIS EN REVANCHE LA VOITURE N'EST PAS TRES MANIABLE... C'EST LE PRINCIPAL DEFAUT DE CE JEU QUI EST VRAIMENT D'UNE GRANDE BANALITE... ROCK'N'ROLL EST DISPONIBLE EN FRANCE.

GRAPHISMES:16 DIFFICULTE:15 MANIABILITE:14 SON:17 FOLIE:15 NOTE: 15,4

AMSMAD

## JE REMERCIE PARTICULIEREMENT

JON MORTIMER, AMSMAD, XAVIOUS, ANTIBUG, LE LOGICIEL OCP ART STUDIO, LA DMP 2160, MARIE ET HERVE POUR LES DEDIWIT (WIT FM 100.7), TOUS CEUX QUI ONT PARTICIPE DE PRES OU DE LOIN A L'ELABORATION DE CE FANZINE. LES DESSINS DES PAGES 2 ET 3 SONT TIRES DE SUBWAY VIGILANTE, CEUX DES PAGES 5 ET 6, DE DIZZY, CELUI DE LA PAGE 6, DE SOL NEGRO,..

J'ESPERE QUE CE NUMERO DE 3"MAG VOUS AURA PLUT, SI C'EST LE CAS, FAITES LE NOUS SAVOIR ! N'OUBLIEZ PAS D'ENVOYER VOS TOPS. JE REMERCIE AUSSI LE MAGAZINE AMSTAR & CPC POUR AVOIR PARLE DU 3"MAG DANS SES PAGES.

JOYEUX NOEL A TOUS ET BONNE ANNEE 1990 !!!

APERIODIQUE

3 Pouces MAG, FANZINE CPC,
4 rue du Cdt lherminier 33600 PESSAC
TELEPHONE: 56 45 33 96 (LE WEEK-END)

